



Что?

Где?

Когда?

➔ 8 ноября в атриуме Дворца культуры пройдёт заключительный этап конкурса

«Мир через фотографию».

➔ В ноябре запланирована встреча молодых специалистов с ветеранами производства. Ветераны поделятся своим жизненным опытом, расскажут об интересных

фактах из истории завода и о людях, которые многие годы трудятся на предприятии.

➔ 15 ноября в 12.30 в школе №9 будет организован турнир по настольному теннису, где работники до 35 лет

будут соревноваться с опытными игроками.

➔ Объявляется набор команд на деловую игру «Мой завод-2008». Игра запланирована на 5 декабря. Обычно команды формируются

самостоятельно и включают до 6 человек, но если у вас не нашлось единомышленников, а есть желание участвовать в игре — звоните по телефону 35-10 или 42-59, и вам постараются помочь.

ШКОЛА КВН

Стремление и желание возродить заводскую команду КВН привело к рождению «Школы КВН», которая должна помочь отыскать веселых, находчивых и талантливых людей среди молодежи. Как и в любой школе, в нашей тоже есть ученики и учителя, уроки и экзамены.

В качестве учителей, или лучше сказать наставников, были приглашены опытные КВНщики, участники команды «Ветераны производства» Андрей Андреев и Юрий Руденко, звукорежиссер Дворца культуры, бессменный наш помощник, Павел Григорьев. Непосредственное участие в подготовке юных и находчивых принял Игорь Юрьевич Акимов.

Обучение в «Школе КВН» длилось 3 дня: вечер пятницы, суббота и первая половина воскресенья. За это время ребятам нужно было разбиться на команды и подготовить выступление.

ДЕНЬ ПЕРВЫЙ. Началось всё с теоретической подготовки. Около трех часов матёрые мастера юмора делились основными концепциями построения команды, создания имиджа команды в целом и каждого из ее участников в отдельности. Теоретические основы закрепили совместным просмотром по телевизору выступлений команд высшей лиги КВН с комментариями наставников школы. К концу вечера ребята разделились на три команды: «No smoking» — наставник Андрей Андреев, «Веселая ферма» — наставник Павел Григорьев и «Семь капитанов» под руководством Юрия Руденко. Тему для отчетной игры выбрали очень



«Мозговой штурм» — занятие не из легких.

близкую и до боли знакомую всем школьникам: «Как я провёл лето».

ДЕНЬ ВТОРОЙ. После завтрака команды со своими наставниками приступили к практическому обучению. Ребятам предложили заняться мозговым штурмом. Суть этого занятия состоит в следующем: команда садится за стол, у каждого только листок бумаги и ручка. Участники пишут вопрос, фразу или свою шутку, затем листок передается по кругу следующему участнику, который развивает эту шутку или вопрос. В процессе мозгового штурма команды выдали основной материал для выступления. После обеда его предстояло превратить в сценарий. Чтобы не потерять вдохновения и поднять свой творческий потенциал, команда «No smoking» устроила себе прогулку по осеннему лесу. Надыхавшись вдоволь свежим будогощским воздухом, ребята вплотную занялись

сценарием: распределялись роли и создавались сценические персонажи. Уже после ужина команды приступили к репетициям, попутно дополняя и исправляя сценарий, подбирая музыкальное сопровождение. Репетиции закончились глубокой ночью.

ДЕНЬ ТРЕТИЙ. Утро оказалось довольно волнительным. Сразу после завтрака продолжились репетиции, но уже на сцене, чтобы ребята смогли привыкнуть к обстановке, к залу. Проводились последние приготовления по части музыкального сопровождения и реквизитов.

После обеда отдыхающие базы отдыха были приглашены в актовыв зал на отчетный концерт.

Выступление состояло из двух конкурсов: «Приветствие команд» и «Разминка».

Первой на сцену вышла команда «No smoking», которая поведала о том, что места про-израстания заводских яблок

можно определить по их вкусу — самые ароматные яблочки растут на очистных. Следующими были ребята из «Веселой фермы» — команда, полностью оправдавшая свое название. Она действительно повеселила публику! Не обошлось и без импровизаций. И завершали выступление «Семь капитанов». Эта команда полностью отказалась от музыкального сопровождения, что абсолютно не помешало ей удачно выступить.

В заключительном слове члены жюри — Виктор Иванович Флоцкий и Индиго Григорьевич Акермантия выразили своё восхищение участниками команд, сумевшими за такое непродолжительное время подготовить неплохие выступления. Но ребят не только хвалили, но и дали строгую оценку некоторым шуткам, высказали свои замечания и пожелания.

Члены жюри распределили места следующим образом:

первое место досталось команде «No Smoking», второе и третье места заняли «Семь капитанов» и «Веселая ферма» соответственно.

Получив подарки и, как это уже принято, сделав фото на память, уставшие, но довольные собой, молодые КВНщики отправились домой.

Мы надеемся, что «Школа КВН» получит развитие, и в будущем свои двери откроет «Институт КВН», а ребята не растеряют полученные знания и свой позитив и продолжат смешить нас всех с радостью.

Приведем несколько шуток, вызвавших наиболее бурную реакцию зала и жюри:

«А в «Мечте» скоро обед...
— Вам бифштекс или люля-кебаб?
— А чем они отличаются?
— Это с картошкой, а это с рисом!»

«Встречаются два друга:
— А - а - а! Казанова! Привет! Сколько Лен, сколько Зин...!»

«На заводе очередные кадровые перестановки: разжалован зам. главного бухгалтера за пользование нелегальной копией калькулятора»

«На десятой проходной был задержан оператор, пытавшийся пронести на территорию завода канистру с бензином. Канистра ликвидирована, а оператор доставлен к психиатру.»

«Совет гаишника рыбаку: не бери мелочь!»

«Скандальные новости: при очередной попытке расширяться на восток НАТО порвалось.»

«Новая программа летнего отдыха от профкома КИНЕФ: катитесь отдыхать на все четыре стороны!»

Юлия ШУКУРУЛАЕВА
Алексей ТУМАНОВ

■ КТО КОГО?

В дождливый осенний вечер, 10 октября, в спорткомплексе «Нефтяник» состоялось событие, которое происходит лишь раз в году. Волейбольная команда молодых специалистов КИНЕФ встречалась в товарищеском матче с командой ИТР предприятия. И надо сказать, что эта игра не оставила равнодушным никого из пришедших посмотреть на это спортивное состязание.

Молодость и опыт. Чья же возьмет? Ответ на этот вопрос пришел лишь после полутора часов напряженной борьбы.

Молодые специалисты с самого начала завладели ходом поединка и выиграли первую партию, показав отличную игру. Во второй партии неудержимое наступление продолжилось, и опытные игроки команды противника не успевали отражать стремительные выпады молодежи. И вторая партия, несмотря на активную поддержку, которую оказывали старшим ИТР трибуны, осталась за молодыми специали-



Спорт — это наш образ жизни.

стами. Казалось — игра сделана! Последнее усилие... и победа достанется молодой и амбициозной команде!

Однако, как показала третья партия, опыт — большое преимущество. Команда ИТР в решающий момент, когда соперники шли буквально «ноздря в ноздрю», смогла найти внутренние резервы, улучшить качество своей игры и выиграть партию. Это выбило команду молодых из колеи, появились неуверенность и просчеты, которыми и воспользовался соперник. Четвертая партия вновь выиграна «итэровцами»!

Напряжение достигает своего апогея. Команды, чувствуя наступление решающего мо-



мента, невзирая на усталость, демонстрируют волю к победе, жажду бороться за каждый мяч и стремятся во что бы то ни стало одержать верх над неуступчивым соперником.

И вот развязка — несколько более удачных действий в концовке пятой партии приносят победу команде ИТР со счетом 15:13. И три-два — по партиям.

После обоюдной благодарности команд друг другу за хорошую игру последовала церемония награждения, которую проводил капитан команды ИТР Виктор Иванович Флочкий. В утешение молодым специалистам, кроме кубка за второе место и призов, досталось и признание того факта, что в этом году их команда оказала серьезное сопротивление сыгранной и опытной команде ИТР предприятия. Виктор Иванович Флочкий пожелал успеха молодым и выразил уверенность в том, что через год традиционная игра будет еще более яркой, а нынешняя команда молодых специалистов — еще более сильной.

Хотелось бы также сказать, что немаловажную роль в победе команды ИТР сыграл тот факт, что их скамейка запасных выглядела намного внушительнее, чем у молодых. Результат партии во многом оказался именно таким потому, что в команде молодых специалистов было лишь семь человек.

Вот имена тех, кто отстаивал честь молодежи в этом поединке: Михаил Куникеев, Артем Алексеев, Антон Гладков, Максим Веселов, Дмитрий Копанов, Алексей Туманов. Капитан команды — Андрей Петрунин.

Дмитрий ПИСАРЕНКОВ
Фото Владимира ЛЯШЕНКО

■ НОВЫЕ ИГРЫ

В последние годы в России интенсивно развивается вид активного отдыха, получивший название «сити-квесты». Для тех, кто впервые слышит это слово, поясним суть данного действия: в игре участвуют несколько человек или команд, задача которых — выполнить определенное количество заданий. Победителем становится тот, кто первым или лучше всех справился со всеми заданиями. Нам об этом виде досуга сообщили наши товарищи из Сургута. В настоящее время у них существует два подобных проекта, которые входят в международную сеть интерактивной динамической игры «Энкаунтер». Игры «Энкаунтера» делятся на виртуальные и реальные, одиночные и командные. В виртуальную игру может попробовать сыграть каждый. Для этого нужно зарегистрироваться на одном из сайтов «Энкаунтера» и в назначенное время зайти в игру. На экране будут появляться вопросы, на которые игроку надо ответить. Поль-



«А вам слабо порыбачить на катке?»

зоваться при этом можно любыми подручными средствами, включая Интернет.

Играть в эту виртуальную игру можно и командой. Но в командных играх вопросы на порядок сложнее. Реальные игры «Энкаунтера» заключаются в выполнении различных миссий, которые побуждают участников к активной

деятельности в настоящем мире. Как правило, реальные игры являются командными и проводятся в темное время суток, когда поток автомобилей и людей на улицах гораздо меньше, чем днем. При этом команда делится на две части: штабные игроки (координаторы) и полевые участники. Координатор получает

задание на сайте игры и передает его полевым игрокам, которые, руководствуясь собственными умозаключениями, следуют в нужное место. Отыскав верный код (ключ), команда сообщает его своему координатору, который вводит ключ в специальную форму на сайте. Если код верен, то координатор получает задание следующего уровня. В командно-реальных играх бывают также «миссии для штаба» — задания, которые необходимо выполнить не отходя от компьютера. Штабом команды может служить интернет-клуб или квартира с несколькими компьютерами и хорошим Интернетом. В настоящее время наш город не входит в сеть Encounter, но зато в неё входит Санкт-Петербург. Однако Encounter — далеко не единственный сити-квест в России. У каждого из этих проектов свои особенности. В игры включаются элементы экстрима, интеллектуального соревнования, ориентирования, флешмоба, стратегии, тактики, творчест-

ва и т.д. Ограничением может быть только фантазия организаторов. И если вдруг вам когда-нибудь придется участвовать в подобных играх, помните, что это сопряжено с определенным риском для здоровья и даже жизни. Это не пустые слова — в России уже достаточно много случаев гибели людей во время участия в сити-квестах. Безусловно, ваша безопасность в первую очередь зависит от вас самих. Во-первых, нужно помнить, что вы являетесь участниками дорожного движения, а автомобиль — средство повышенной опасности, в игре вы или нет. Во-вторых, во время игры вам придется посещать различные объекты (стройки, заброшенные дома, другие сооружения), где есть вероятность падения с большой высоты и иные опасности. Поэтому будьте аккуратны, внимательны и реально оценивайте свои возможности.

С новой игрой нас познакомили сургутские друзья из «Молодежного перекрестка»

Внимание молодых специалистов! **5 декабря в 14.15** в салонном зале Дворца культуры КИНЕФ состоится деловая игра «Мой завод-2008». Тема игры «Мой завод — моя семья».

Желающие принять участие в игре приглашаются во Дворец культуры **28 октября в 18.00**.

Представители совета молодых специалистов расскажут о деталях игры и ответят на все интересующие вас вопросы.

Контактная информация: **35-10** (Евгения Прытов), **42-59** (Юлия Шукурулаева). Приходите! Мы ждем вас!